

PROGRAM SZKOLENIA

„Internet rzeczy i Przemysł 4.0 - nowa rzeczywistość w biznesie - szanse i zagrożenia dla firm”

15 stycznia 2019 r.

Miejsce szkolenia: Zachodniopomorskie Stowarzyszenie Rozwoju Gospodarczego - SCP, ul. Kolumba 86, 70-035 Szczecin

08.30 - 09.00	Rejestracja uczestników
09.00 - 09.15	Powitanie uczestników oraz prezentacja oferty Ośrodka Enterprise Europe Network
9.15 - 10.45	<p>I. INTERNET RZECZY (IoT), PRZEMYSŁ 4.0 (IIoT)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Podstawowe definicje - Filary IoT (urządzenia, połączenia, bezpieczeństwo, analityka, usługi) - Czy coś jeszcze można podłączyć do Internetu? Internet Wszechrzeczy (koncepcja CISCO) - Skalowalność, podejście rewolucyjne i ewolucyjne w systemach IoT - Lokacja Przemysłu 4.0 w zasobach IoT i IIoT - Horyzontalny i ortogonalny przepływ informacji, źródła danych, sensoryka rzeczywista i wirtualna - Dane tworzone automatycznie oraz dane nieosobowe na cyfrowym rynku - Decyzje w chmurze, praca we mgle (Cloud, edge and fog computing, analityka, uczenie maszynowe, sztuczna inteligencja, BigData)
10.45 - 11.00	Przerwa kawowa
11.00 - 12.30	<p>II. PRZEMYSŁ 4.0 i Internet Rzeczy - zagrożenia, ochrona danych</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cyber-firma nowe podejście do zarządzania - Safety First - Internet jako źródło zagrożeń - Integralność przestrzenna i czasowa usług IoT i IIoT, zarządzanie kryzysowe - IoT bez Internetu. Kiedy musimy pracować na lokalnych zasobach? (dane wrażliwe, ochrona technologii) - Nowe wyzwania na rynku pracy? Gdzie są fachowcy? Sylwetka inżyniera IoT. <p>III. ROLA / POZYCJA MŚP w PRZEMYŚLE 4.0</p> <ul style="list-style-type: none"> - Strategie rozwoju dla MŚP, Źródła wsparcia. - Beneficjent, producent a może usługodawca? Produkt czy system? Potencjał biznesowy - Źródła kosztów. Na czym zarabiamy?
12.30 - 13.00	Przerwa kawowa, Lunch

<p>13.00 - 14.30</p>	<p>IV. WARSZTATY Szybkie prototypownie - dynamika E-produkcji</p> <ul style="list-style-type: none"> - definicja E-produkcji - pojęcie dynamiki w E-produkcji - wprowadzenie w szybkie prototypownie - metody i narzędzia. <p>Podczas warsztatów stajesz się członkiem zespołu, który ma za zadanie wdrożyć do produkcji nowy produkt. Z analiz lokalnego rynku wynika, że jest zapotrzebowanie na produkt który roboczo nazwiemy - Sterownik typu ON/OFF z interfejsem Webowym. Przystępujesz do prototypownia urządzenia i aplikacji sterującej. Do dyspozycji masz stanowisko developerskie (komputer wraz niezbędnym oprogramowaniem i mikrosterownik).</p> <p>W efekcie podjętych działań otrzymujesz działający prototyp mikrokontrolera wraz z aplikacją.</p>
<p>14.30 - 15.00</p>	<p>Studium Przypadków/Omówienie przykładów/Pytania uczestników/Dyskusja/Konsultacje indywidualne/Rozdanie certyfikatów ukończenia szkolenia</p>